

FERNANDO PEREZ

ACBL Distrito 16

DEFENSAS CONTRA 1NT



CONCEPTOS BASICOS

- Contra 1NT fuerte, la filosofía habitual de la parte que interviene es interrumpir la subasta de los oponentes, en lugar de hacer una oferta para un contrato de game. La razón es que por lo general el lado fuerte es del que abrió de 1NT, y tiene la mayoría de los puntos. En consecuencia, los jugadores entran en la subasta, especialmente en la posición directa, basados más en la distribución que en los puntos. Los jugadores que intervienen lo hacen con la intención de entrar rápidamente, y salir rápido causando la mayor interrupción posible con el menor riesgo.

LA DEFENSA CONTRA 1NT FUERTE

Intervención sobre 1ST

Cuando los oponentes abren de 1ST debemos ser bastante cautelosos. Para intervenir necesitaremos un palo 6to (o 5to) y al menos apertura (12PH). Si tenemos una mano balanceada podemos doblar de castigo con 17 PH o más.

Esto se aplica en ambas posiciones luego de la apertura de 1ST (en posición directa o en cuarta). Para apoyar el compañero necesita 8 a 11 PH o puede llevar a game con 12 o más (siempre con fit). En el caso de que el compañero doble y nuestra mano sea MUY débil (0-6 PH) mencionaremos nuestro palo más largo.

Intervenir en salto (a nivel de 3 o 4) muestra mano débil pero con un palo de buena calidad (6 o 7 cartas). Con manos muy fuertes (16 PH o más) y distribuciones balanceadas o semi-balanceadas podemos doblar de castigo y nuestro compañero pasará con 8 o más PH o declarará con manos muy débiles.

CONVENCIONES PARA INTERVENIR

Existen otras maneras de intervenir ante la apertura de 1ST fuerte (15-17), la mayoría de ellas enfocándose en la descripción de manos bicolores. Usar alguno de estos sistemas de intervención (D.O.N.T, Woolsey, Hamilton, ASTRO, etc) requiere que la pareja se ponga de acuerdo y estudie los desarrollos respectivos.

Lo más importante sin embargo es conocer la calidad o tipo de mano con la que se debe intervenir (buen palo, manos distribucionales, etc) para no caer en situaciones en las que los contrarios doblen (muy usual) y vayamos muchos down (pagando más de lo que hubiesen ganado ellos si no interveníamos).

♠K93
♥AQ43
♦QJ2
♣J104

♠AQJ1092
♥2
♦74
♣J1095

♠KQ10985
♥A83
♦5
♣QJ8

♠KQ9
♥QJ102
♦KJ102
♣AQ9

♠A3
♥A2
♦K95
♣QJ10876

♠K6
♥K86532
♦AQJ
♣32

PRACTICA
MEDIANTE
EL SISTEMA
SAYC

WOOLSEY

- Es una convención que se usa después de que los oponentes abren 1NT. El aspecto "Woolsey" proviene de los múltiples significados posibles de un doblo, tal como lo inventó Kit Woolsey.
- Cabe señalar que Woolsey usa este enfoque solo contra un 1NT fuerte.

Doble	<p>Varía según el acuerdo de asociación. Aquí hay un método integral descrito por David Oakley en "Multi-Landy: The Killer Defense Versus One Notrump": ¹</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un mayor de 4 cartas con un menor de 5+ cartas. • Un menor de 6+ cartas. • Un mayor de 5+ cartas. • Una mano fuerte y equilibrada (19+ PH frente a fuertes sin triunfos y 15+ PH frente a débiles sin triunfos). <p>Alternativamente, en "The Mysterious Multi", Mark Horton y Jan van Cleef proponen doble como el tipo de mano mayor-menor frente a fuertes sin triunfos , y simplemente penalización frente a débiles sin triunfos . ²</p>
2♣	Al menos 5-4 o 4-5 en corazones y espadas; rara vez 4-4. (Este es el aspecto Landy de la convención).
2♦	6 corazones o espadas (raramente 5) sin un palo lateral. (Este es el aspecto Multi.)
2♥	5 corazones y un menor de 4+ cartas. (Este es el aspecto Cappelletti.)

SECUENCIAS DEL WOOLSEY

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Respuestas al Doble

Respuesta	Significado
2♣	Tolerancia para ambos menores (al menos 3-3). Pide a su compañero que pase o corrija. El socio: <ul style="list-style-type: none">• Pase con un palo único en tréboles, O con tréboles + un mayor de 4 cartas• Declare 2♦ con un palo único en diamantes, O con diamantes + un mayor de 4 cartas• Oferta 2♥ o 2♠ con un solo palo fuerte• Decir 2NT con una mano balanceada fuerte
2♦	Tolerancia para ambas carreras (al menos 3-3). Pide a su compañero que diga su palo mayor. El socio: <ul style="list-style-type: none">• Pase con un mono de diamantes• Decir 2♥ o 2♠ para mostrar 4 cartas de ese palo• Decir 2NT con una mano balanceada fuerte• Correcto a 3♣ con un mono en tréboles
2♥	Natural, 6+ corazones, sin forzar.
2♠	Natural, 6+ picas, sin forzar.
2NT	Varía según el acuerdo de asociación. Según Horton y van Cleef, esto es artificial y forzado con al menos 4-4 en las mayores. Pide al sobredeclarador que aclare su mano. ³ Las respuestas de Overcaller son: <ul style="list-style-type: none">• 3♣ Natural, fuerza mínima.• 3♦ Natural, fuerza mínima.• 3♥ Natural, máxima fuerza.• 3♠ Natural, máxima fuerza.
3♣	Natural, 6+ buenos treboles, sin forzar.
3♦	Natural, 6+ buenos diamantes, sin fuerza.

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Respuestas a la ♣sobredeclaración de 2

Respuesta	Significado
Aprobar	Natural, 6+ buenos treboles, sin forzar.
2♦	Igualdad de longitud en las mayores. Pide a tu compañero que elija uno. Con 5-4 en los mayores, por ejemplo, el compañero corregirá al mayor de 5 cartas.
2♥	Finalización natural, mostrando una preferencia por los corazones incluso si el compañero tiene 5-4 de picas y corazones.
2♠	Finalización natural, mostrando una preferencia por las espadas incluso si el compañero tiene 4-5 de espadas y corazones.
2NT	<p>Varía según el acuerdo de asociación. Horton y van Cleeff proponen que 2NT es fuerte, artificial y forzado. El sobredeclarador puede redeclarar de la siguiente manera. ⁴</p> <ul style="list-style-type: none">• 3♣ Mejores corazones, no mínimos.• 3♦ Mejores picas, no mínimo.• 3♥ corazones más largos (o 4-4), mínimo.• 3♠ espadas más largas, mínimo.• 3NT 5-5 o mejor, máximo. <p>Alternativamente, el experto británico Neil Rosen simplemente propone que 2NT es simplemente natural y balanceado con 12-14 puntos, sin forzar. ⁵</p>

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Respuestas a la **♦** sobredeclaración de 2

Respuesta	Significado
2♥	Cierre natural si el sobredeclarador tiene corazones. Sin embargo, esta oferta también se puede hacer con valores de invitación al juego en espadas. Si el sobredeclarador corrige a 2♠, el compañero puede subir a 3♠.
2♠	Cierre de sesión natural si el sobredeclarador tiene espadas. Sin embargo, esto también puede mostrar valores de invitación al juego en los corazones. Si el sobredeclarador corrige a 3♥, el compañero puede subir a 4♥.
2NT	Artificial, forzando. Pide al sobredeclarador que aclare su mano. Las respuestas de Overcaller son: <ul style="list-style-type: none">3♣ muestra 5+ corazones, máxima fuerza.3♦ muestra 5+ espadas, fuerza máxima.3♥ muestra 5+ corazones, fuerza mínima.3♠ muestra 5+ espadas, fuerza mínima. <p>(Algunos pares pueden cambiar los significados mínimo y máximo, pero "llegada rápida" parece un poco más apropiado con las manos débiles).</p>

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Respuestas a la ♥sobredeclaración de 2

Respuesta	Significado
Aprobar	Jugar.
2♠	Natural, 6+ buenas picas, sin soporte cardíaco, sin forzar.
2NT	Artificial, sin apoyo cardíaco, pide a su compañero que remate a su menor.
3♣	Natural, 6+ buenos palos, sin soporte cardíaco, sin forzar.
3♦	Natural, 6+ buenos diamantes, sin soporte cardíaco, sin forzar.
3♥	Preventivo, 3+ corazones. No forzado.
3♠	Natural, preventivo, 6+ buenas picas, sin soporte cardíaco. No forzado.
3NT	Jugar.
4♥	Jugar.
4♠	Jugar.

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Respuestas a la ♠sobredeclaración de 2

Respuesta	Significado
Aprobar	Jugar.
2NT	Artificial, sin apoyo de picas, le pide a su compañero que diga su menor.
3♣	Natural, 6+ buenos tréboles, sin apoyo de picas, sin forzar.
3♦	Natural, 6+ buenos diamantes, sin apoyo de picas, sin forzar.
3♥	Natural, 6+ buenos corazones, sin apoyo de picas, sin forzar.
3♠	Preventivo, 3+ picas. No forzado.
3NT	Jugar.
4♥	Jugar.
4♠	Jugar.

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Respuestas a la Sobredeclaración de 2NT

Respuesta	Significado
3♣	Jugar.
3♦	Jugar. Tiende a negar el apoyo del club.
3♥	Natural, 6+ buenos corazones, sin apoyo para ninguno de los menores, sin forzar.
3♠	Natural, 6+ buenas picas, sin apoyo para ninguno de los menores, sin forzar.
3NT	Jugar.
4♣	3+ clubes, invitación a 5♣.
4♦	3+ diamantes, invitación a 5♦.
4♥	Jugar.
4♠	Jugar.

D.O.NT

DONT (Disturbing Opponents' No Trump) es una defensa convencional para una apertura de 1NT. Filosóficamente, su objetivo es interferir con un 1NT opuesto con la mayor frecuencia posible. ¿Cómo? A diferencia de otras defensas populares de 1NT, DONT le permite mostrar todas las manos de uno y dos palos en el nivel de dos.

Sobredeclaración	Significado
Doble	Cualquier palo (normalmente 6+ cartas), relevar a 2 ♣.
2♣	Tréboles y un palo más alto (al menos 5-4 o 4-5).
2♦	Diamantes y un palo más alto (al menos 5-4 o 4-5).
2♥	Corazones y picas (al menos 5-4 o 4-5).
2♠	Espadas (normalmente más de 6 cartas), más débil que un doble seguido de una ♠redeclaración de 2.

SECUENCIAS DEL DONT

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Después de un doble

Después de un doble, se espera que el adelantado diga 2 ♣, que es un relevo de pase o correcto. El que avanza puede, sin embargo, saltarse el 2 ♣ para declarar un palo sexto fuerte propio.

Respuesta	Significado
2 ♣	Pide a su compañero que pase o corrija.
2 ♦	6+ diamantes, sin forzar.
2 ♥	6+ corazones, sin forzar.
2 ♠	6+ espadas, sin forzar.

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Después de una ♣sobredeclaración de 2

En respuesta a 2 ♣, el que avanza típicamente pasa con apoyo a los tréboles, o dice 2♦ para pedir el segundo palo del que sobredeclara.

Respuesta	Significado
Aprobar	Jugar.
2♦	Niega el apoyo del club. Pide al sobredeclarador que pase o corrija.
2♥	6+ corazones, sin forzar.
2♠	6+ espadas, sin forzar.
2NT	Artificial y forzante. Las redeclaraciones del sobredeclarador: <ul style="list-style-type: none">• 3♣ con un mínimo• 3♦ con diamantes y un máximo• 3♥ con corazones y un máximo• 3♠ con espadas y un máximo
3♣	Aumento preventivo, sin forzar.

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Después de una **♦** sobredeclaración de 2

El que avanza típicamente pasa con soporte de diamante, o dice **2♥** buscando el mayor del que sobredeclara.

Respuesta	Significado
Aprobar	Jugar.
2♥	Niega el apoyo de diamantes. Pide al que sobredeclara que pase o corrija a espadas.
2♠	6+ espadas, sin forzar.
2NT	Artificial y forzante. Las redeclaraciones del sobredeclarador: <ul style="list-style-type: none">• 3♣ con una mayor de igual longitud o más corta y un mínimo• 3♦ con un mayor más largo y un mínimo• 3♥ con corazones y un máximo• 3♠ con espadas y un máximo
3♣	6+ buenos palos, sin forzar. Raro ya que el adelantado ignora al sobredeclarador e introduce su propio palo en el nivel tres.

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Después de una ♥sobredeclaración de 2

Avancer normalmente pasa o corrige a 2 ♠.

Respuesta	Significado
Aprobar	Jugar.
2♠	Jugar. (Niega apoyo cardíaco.)
2NT	Artificial y forzante. Las redeclaraciones del sobredeclarador: <ul style="list-style-type: none">• 3♣ con palas del mismo largo o más cortas y un mínimo• 3♦ con espadas más largas y un mínimo• 3♥ con palas del mismo largo o más cortas y un máximo• 3♠ con espadas más largas y un máximo
3♣	6+ buenos palos, sin forzar.
3♦	6+ buenos diamantes, sin forzar.

RESPUESTAS DEL COMPAÑERO

Después de una ♠sobredeclaración de 2

Avancar por lo general pasa. Solo debe subastar un palo nuevo con 6+ cartas buenas y sin apoyo de espadas.

Respuesta	Significado
Aprobar	Jugar.
3♣	6+ buenas cartas, sin forzar.
3♦	6+ buenas cartas, sin forzar.
3♥	6+ buenas cartas, sin forzar.
3♠	Natural, sin forzar.