

SEÑALES DEFENSIVAS

Rolando Grijalva Alvarado

Objetivos



- Definir que son señales defensivas.
- Definir Actitud, Cuenta y Preferencia.
- Identificar cuando usar cada señal.



Repaso: Tipo de Señales



- **Actitud:** Le dice al partner si quiero que siga jugando o no un palo. Se usa cuando el partner juega un palo
- **Cuenta:** Le dice al partner si tengo numero par o impar de cartas en un palo. Se usa cuando el declarante juega un palo
- **Preferencia:** Le dice al partner en que palo quiero que juegue. Se usa generalmente en el primer descarte.

Ejemplos



Para los siguientes ejemplos vamos a usar upside down para actitud y cuenta, odd-even para primer descarte:

- Actitud: Chica pide
- Cuenta: Alta-baja muestra numero impar de cartas
- Preferencia: Carta impar pide el palo. Carta par direcciona:
 - Par baja = Preferencia por el palo de menor rango
 - Par alta = Preferencia por el palo de mayor rango

Mano 1

The image shows a bridge hand interface with the following details:

- North (N) verde 6:** ♠ 54, ♥ AQ1095, ♦ J4, ♣ 10653
- West (W) verde 6:** ♠ QJ10, ♥ K6, ♦ A10982, ♣ AJ7
- East (E) verde 6:** ♠ K2, ♥ 432, ♦ 753, ♣ KQ984
- South (S) verde 6:** ♠ A98763, ♥ J87, ♦ KQ6, ♣ 2

The bidding sequence is shown in the center:

W	N	E	S
1NT	2♥	2NT	3♥
Pass	Pass	Pass	

Score: North 3♥, South 0. A blue menu icon is in the top right, and a score box in the bottom right shows 0 for both sides.

2NT = Lebensohl, obligando al partner a rematar 3♣

Salida K♣

W observa el muerto y puede notar lo siguiente:

- El carteador tiene 2 entradas al muerto, el A♠ y el K♦.
- El carteador puede ganar bazas usando el palo largo de ♠ o cortando ♣.
- La defensa tiene solo dos bazas seguras, los dos ases en la mano de W.

Cual es la jugada correcta de W después de la salida de K♣?

N no apoyo los ♠ de sur, así que máximo la defensa puede ganar una baza en ♠. Algo que W puede notar es que el ♠ es un palo bastante fácil de afirmar. Si N tiene 1♠, los ♠ caen 3-3, mientras que si N tiene 2♠, los ♠ caen 3-2. Además, por probabilidades, es seguro asumir que N tiene por lo menos 2. Por lo tanto la jugada de W después de la salida de K debe ser T, de esa manera le quita la entrada al carteador y evita que pueda afirmar el palo de ♠.

Luego, el resto de la mano sigue sin mayor problemas. Las marcas deben darse de acuerdo al orden de prioridad establecido en seminarios anteriores.

Mano 2

N verde 6 ♠ K753 ♥ AJ2 ♦ 763 ♣ K65			
W verde 6 ♠ A1094 ♥ Q985 ♦ Q4 ♣ Q108	W N E S Pass Pass 1♣ Pass 1♠ 1NT 2♠ Pass Pass Pass	E verde 6 ♠ J ♥ 10764 ♦ J10982 ♣ A73	
		S verde 6 ♠ Q862 ♥ K3 ♦ AK5 ♣ J942	

2♠
North
0
0

1NT = ♦ y ♥, mano constructiva

Salida: J♦.

W observa el muerto y puede notar lo siguiente:

- El carteador tiene 2 entradas al muerto, AK♦, y una potencial tercer entrada con K♥.
- Pareciera que el carteador no necesita triunfar para ganar el contrato. A lo mejor necesita triunfar algo en ♥, pero no parece que vaya a ser algo imperativo para el carteador.
- La defensa, desde el punto de vista de W, tiene 2 bazas fijas en ♠, una baza muy probable en ♦ y una potencial baza en ♣. Lo que da un total de 4 bazas.

Cual es el siguiente paso de W y como debe proceder la defensa?

El principal objetivo de la defensa es evitar que el carteador gane el contrato. El segundo objetivo es ganar la mayor cantidad de bazas posibles. Entre estos dos objetivos se encuentra un balance analizando los escenarios mas probables. Para tumbar el contrato la defensa necesita 6 bazas en total. Por el remate, W puede asumir que E tiene 6-9 puntos. Es buena practica poner honores en la mano del compañero cuando se sabe su rango. Por ejemplo, E con su remate podría tener A♥A♣, AK♣, AJ♥K♣, AK♥ o cualquier combinación de un A y Js. Las combinaciones de dos aces aseguran el down siempre que W no juegue ♣ (2♠, 1♥, 1♦ y 2♣). Si E tiene solo un A, W necesita adelantar los ♦ buscando un posible corte para la sexta baza en caso de ser necesario. La línea de defensa debe ser jugar ♦ para promover bazas y evitar jugar ♣, para de esa manera asegurar el down maximizando bazas en ♣.

Mano 3

	N verde 6		
	♠ 2 ♥ K 10 ♦ J 10 9 8 7 5 3 ♣ 10 3 2		☰
W verde 6	W N E S	E verde 6	
♠ K 10 4 3 ♥ A 3 2 ♦ K Q 6 ♣ K 6 4	1♠ 2♥ 3♥ Pass 4♠ Pass Pass Pass	♠ A Q J 8 5 ♥ 4 ♦ A 4 2 ♣ 9 8 7 5	
	S verde 6		
	♠ 9 7 6 ♥ Q J 9 8 7 6 5 ♦ ♣ A Q J		4♠ East
			0 0

El enfoque de esta mano es la salida de S. S tiene una baza segura y una potencial baza en ♣. Si N tiene A♥ o A♠ el contrato se puede derrotar. La salida de ♥ salta a la vista como una salida obvia. Sin embargo, el compañero no sabe que tenemos 7♥ ya que solo hemos prometido 5. En caso de tener el A♥, S quiere que N lo tome lo mas pronto posible para tener un corte en ♦. Por lo tanto, en lugar de salir de Q♥, S debe salir del 9 u 8, de esta manera N tomara la baza aun si el K♥ esta en el muerto. Además salir de un ♥ alto (como el 9 u 8) puede darle una pista al compañero de que queremos que juegue ♦ lo antes posible. Si N tiene A♠ en lugar de A♥, salir del 9♥, aun le da la pista al compañero de que debe jugar ♦ después de ganar el As. Si N no tiene ningún A, el contrato no se puede derrotar y la salida de 9♥ no tiene mayor consecuencia.

Mano 4

The image shows a bridge hand interface with the following details:

- North (N) verde 6:** ♠ 10 3, ♥ 5, ♦ K J 6 5, ♣ A K 10 8 7 5
- West (W) verde 6:** ♠ A Q 6 4, ♥ A 3 2, ♦ A 9 7 4 2, ♣ 2
- East (E) verde 6:** ♠ K 9 5 2, ♥ 10 9 6 4, ♦ 10 8 3, ♣ Q 3
- South (S) verde 6:** ♠ J 8 7, ♥ K Q J 8 7, ♦ Q, ♣ J 9 6 4

Bidding sequence:

W	N	E	S
		Pass	Pass
1♦		2♣	Pass
Pass		3♣	Pass
Pass		Pass	4♣
Pass		Pass	Pass

Score: 4♣ North, 0-0

Salida: 8♦.

W observa el muerto y puede notar lo siguiente:

- Lo mas probable es que el carteador tenga fit de 10 en ♣.
- La defensa tiene 3 bazas fijas, los 3 aces en la mano de W.
- La defensa necesita una baza extra para derrotar el contrato.

Cual es el siguiente paso de W y como debe proceder la defensa?

La defensa solo necesita generar una baza mas para ganar el contrato (W no sabe que E tiene el K♠). Algo que debe alertar a W es el palo largo de ♥, que puede servir para generar las bazas adicionales que el carteador necesita para ganar el contrato. Sin paradas en palo de triunfo y solo una parada en ♥, W debe buscar bazas rápidamente. El muerto tiene single de ♦, así que ♦ no es aun opción. Por lo tanto, W debe jugar inmediatamente el A♠, a lo que E debe jugar el 2♠ pidiendo el palo.