

DISTRICT 16 LECTURE SERIES -MINI LECCIONES



CONTAR LAS MANOS
¿Mentes Privilegiadas o Mentes entrenadas?

Jorge Rosen



CONTAR EN EL BRIDGE

*“Si has jugado Bridge sin contar las manos,
estás a punto de entrar en un nuevo y maravilloso mundo*





LO BÁSICO

1.¿PORQUÉ CONTAR?

2.LA MECÁNICA DE LA CUENTA





¿PORQUÉ CONTAR?

Tal vez recuerdes la primera vez que te sentaste atrás de un volante para tu primera lección de manejo



- Probablemente te preguntabas:

Como ibas a hacer para prestar atención al tránsito al mismo tiempo que llevabas el auto a dónde quieres ir, y además preocuparte por encender el limpiaparabrisas o la luz direccional.





- Para muchos jugadores de bridge, la palabra “contar” parece que los hace evocar todas esas sensaciones de confusión y temor. Esto resulta particularmente llamativo, porque hasta un niño pequeño es capaz de contar hasta trece.



- La buena noticia es que, a través de la práctica, contar en la mesa de bridge puede volverse tan rutinario como manejar un automóvil o montar tu bicicleta.
- En este primer capítulo también veremos como resulta de útil esta adquisición.



- Cuando empezaste a jugar al bridge, probablemente notaste que con frecuencia te sentías paralizado porque había tantas cosas que pensar que ni siquiera sabías por dónde empezar.



- Tenías que contar puntos en cartas altas y adicionar los puntos por distribución los cuales, según te dijeron, cambian a medida que avanza la subasta.





- También tenías que entender cuántos puntos te prometía tu compañero con sus cantos y sumar los suyos con los propios.



- No sería extraño entonces que para cuando el muerto se bajara te quedaba bastante poca de tu energía mental para contar tus perdedoras y ganadoras, además de averiguar cuántos triunfos están afuera.





- Contar mientras se juega una mano toma diferentes formas.
- Llevar la cuenta de cuántos triunfos salieron es donde todo empieza.



- A medida que ganamos experiencia aprendemos a prestar atención a las cartas jugadas en más de un palo
- y así sabemos cuando, por ejemplo, un diamante pequeño del muerto se convirtió en una carta ganadora.



- Habiendo adquirido el hábito de estas tareas básicas de conteo, es como aprendemos a contar también las manos de los oponentes.



- Empezaremos por el más elemental principio observando *cómo* se debe contar: **usando modelos.**
- A medida que vayamos progresando, las manos se volverán cada vez un poco más difíciles.



- Aún los jugadores con muy poca experiencia no tendrán problemas con nuestra primera mano, sin embargo, veamos cómo con ella introducimos algunas ideas muy útiles:





♥ BBO DUPLICATE GAME
0-50 POINTS

D 1		N undefined ♠ KQ54 ♥ K83 ♦ 86 ♣ A942	W N E S 1♣ P 1♦ P 1♠ P 2♥ P 3♣ P 4NT P 5♦ P 5NT P 6♥ P 7NT
W undefined ♠ J63 ♥ 76 ♦ 9754 ♣ KQ65			E undefined ♠ 1098 ♥ J1092 ♦ 103 ♣ 10873
		S undefined ♠ A72 ♥ AQ54 ♦ AKQJ2 ♣ J	7NT S NS: 0 EW: 0



Debes empezar por entrenarte en contar tus bazas:

- Aquí tienes once bazas de arriba: un trébol, cuatro diamantes, tres corazones y tres espadas,
- La doceava baza, según esperas, podrá obtenerse del quinto diamante
- Y la baza 13 de una distribución 3-3 en algún de los palos mayores.



- Empiezas por probar los diamantes



- Cuando cobras la segunda ronda otra vez ambos defensores asisten
- Ya no te importa quién tiene los diamantes que faltan
- En realidad, más que contar hasta trece, o aun hasta seis, ¡aquí sólo tuviste que contar hasta dos!



- Ahora que tu diamante largo es firme ya aseguraste doce bazas y solamente necesitas la distribución favorable en uno de los palos mayores



- Terminas de cobrar los diamantes observando si aparecen descartes de palos mayores
- En cada carta de un palo mayor que veas, restas de seis una carta



- En tal caso ya habrán terminado tus problemas
- Y si no fuera así no te queda otro remedio que jugar cuatro vueltas de del otro palo mayor y esperar lo mejor.
- Con la práctica, este proceso básico de contar se volverá rutinario. Después de progresar más allá de la etapa inicial, la mayoría de los jugadores lo lleva a cabo sin realizar un esfuerzo mental consciente.





- Cuando al principio tratas de contar la distribución de un defensor, te parecerá una tarea imposible, aun cuando toda la información está en tu mente.
- Como sucede en muchos otros casos, esto es sólo cuestión de práctica.
- Vamos a comenzar con un sencillo ejemplo para develar el proceso de pensamiento que necesitas seguir



N undefined

♠ 742
♥ Q1063
♦ KQJ
♣ KQ8

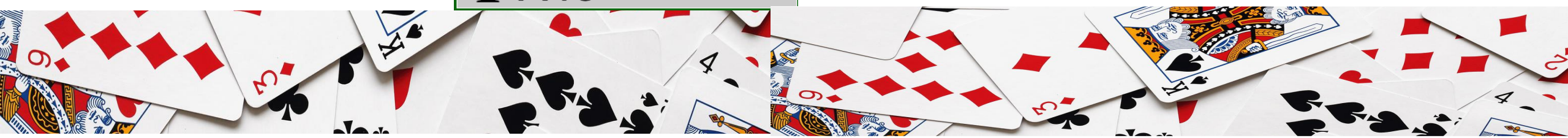
S undefined

♠ KQJ5
♥ AK2
♦ A75
♣ A43



W	N	E	S
			2NT
P	6NT	P	P
P			

Salida 10 Diamante





- Como siempre, empiezas por contar tus bazas antes de jugar ninguna carta.
- Recuerda hacer esto en cada mano y con el tiempo se volverá un hábito.
- Aquí puedes contar de arriba tres bazas en diamante, tres en tréboles y tres en corazones.





- Forzando el As de espadas podrás establecer dos bazas más en espadas para un total de once.
- Por lo tanto debes desarrollar una baza más para cumplir.
- Y esta sólo podrá provenir de la espada o del corazón.



- Ahora es tiempo de jugar.





- Oeste descarta un diamante en la tercera ronda de espadas y entonces habrás llegado al punto en el que tienes que detenerte a pensar.
- Como las espadas no cayeron bien, tu doceava baza tendrá que provenir de los corazones.





- Juegas tus ganadoras en los palos menores: Este ya no asiste a la tercera ronda del palo de diamante: esto significa que había cinco diamantes en la mano de tu izquierda, por lo tanto ya sabes siete cartas de la mano de Oeste.
- Procedes a jugar los tréboles y cuando Oeste no asiste a la tercera ronda ya tienes tu solución: ahora solo falta contar hasta trece.





- Oeste empezó con dos espadas, cinco diamantes y dos tréboles - esto es nueve cartas que no son corazones – y por lo tanto con cuatro corazones.
- Ahora viene lo más fácil: cobras A y K de corazones y si el J no cae duplo finesseas hacia el diez (contra Oeste) sabiendo que no puedes perder, ¡y ya cumpliste!



11
D

N undefined
 ♠ 742
 ♥ Q1063
 ♦ KQJ
 ♣ KQ8

W	N	E	S
			2NT
P	6NT	P	P
P			

W undefined
 ♠ A3
 ♥ J875
 ♦ 109832
 ♣ 72

E undefined
 ♠ 10986
 ♥ 94
 ♦ 64
 ♣ J10965

S undefined
 ♠ KQJ5
 ♥ AK2
 ♦ A75
 ♣ A43

6NT S NS: 0 EW: 0



♥ BBO DUPLICATE GAME
0-50 POINTS





- Contar las manos de los defensores es crucial para un carteador sólido. Cuanto más sabes de las manos de los oponentes mejores serán las decisiones que tomes cuando carteas. Trata ahora de resolver este problema:



Sur juega 6NT
Salida J de diamantes

N North

♠ AJ10

♥ QJ43

♦ AK4

♣ A54

S South

♠ K73

♥ AK85

♦ Q62

♣ K32



- Tienes once bazas de arriba y tu contrato depende de localizar dama de espadas.
- Sin conocer la distribución es una adivinanza 50-50.
- ¿Ves alguna manera de mejorar tus oportunidades?



El defensor quen tenga más espadas tendrá también más chances de tener la Q:

<i>Tenencia de espadas</i>	<i>Chance de tener la Q</i>
4	57.1 %
5	71.4 %
6	85.7 %
7	100 %





- Veamos que puedes averiguar.
- Ganas la salida de diamante y cobras tus corazones, observando que Oeste asiste sólo dos veces





- ¿Podrías averiguar más de las manos de los defensores?
- Por ejemplo: ¿no sería bueno conocer la distribución del palo de tréboles?
- Para lograr esto deberíamos agachar un trébol primero





- Ganas el retorno de diamante y juegas todas tus ganadoras en los palos menores.
- En la tercera ronda de diamantes Este no asiste y se descarta una espada,
- Por lo tanto, ahora sabes que Oeste empezó con cinco diamantes y dos corazones: **siete cartas rojas.**





- Cuando cobras As y K de trébol tus esfuerzos se ven recompensados pues Este descarta otra espada.
- Debes notar que todo esto es gracias a que agachaste un trébol desde el principio y te permitiste así jugar tres rondas de ese palo después y ver los resultados.



- Ahora sabes doce cartas de Oeste: cinco diamantes, dos corazones y cinco tréboles.
- Es tan simple como ir al muerto con el As de espadas y hacer correr el J de espadas con la certeza de que la finesse va a ganar



11
D

N North
♠ AJ10
♥ QJ43
♦ AK4
♣ A54

W N E S
1NT
P 6NT P P
P

W West
♠ 9
♥ 97
♦ J10983
♣ Q9876

E East
♠ Q86542
♥ 1062
♦ 75
♣ J10

S South
♠ K73
♥ AK85
♦ Q62
♣ K32

6NT S NS: 0 EW: 0



♥ BBO DUPLICATE GAME
0-50 POINTS



¿Fue tan difícil? ¿Hiciste algo más que contar trece?



- Esta mano es un buen ejemplo de cómo los jugadores exitosos son conocidos como “suertudos”.
- Lo que parecía al principio una adivinanza 50-50 se convirtió en absoluta certeza cuando llegó el momento de jugar la finesse.



Resumiendo:

- Cuenta siempre tus bazas antes de jugar la primera carta.
- Cuenta las cartas faltantes mirando cómo se dividen los palos
- Saber la distribución de las manos ocultas es una gran ventaja: Usa tu trabajo de contar para averiguar la distribución de un oponente.



Resumiendo:

- El defensor con más cartas de un palo tiene más chances de tener un honor en ese palo.
- Cuanto más bazas juegues (lo que significa: cuantas más cartas de los defensores veas) antes de tomar una decisión crucial, tendrás más posibilidades de tomar la decisión correcta.

•





Por su Atención
¡Muchas Gracias!





PATRICIA HERRERA
bridgemexico22@gmail.com
+52 55 5453-5111

THANK YOU ♥

