

SEÑALES DEFENSIVAS

Rolando Grijalva Alvarado

Objetivos



- Definir que son señales defensivas.
- Definir Actitud, Cuenta y Preferencia.
- Identificar cuando usar cada señal.

Que son Señales Defensivas?



- Es el uso de cartas en un palo para dar información al compañero
- Veamos el siguiente palo:

♠ K 10 6 5 2

Alienta al compañero
a seguir jugando ♠

Le dice al compañero
que deje de jugar ♠

Tipo de Señales

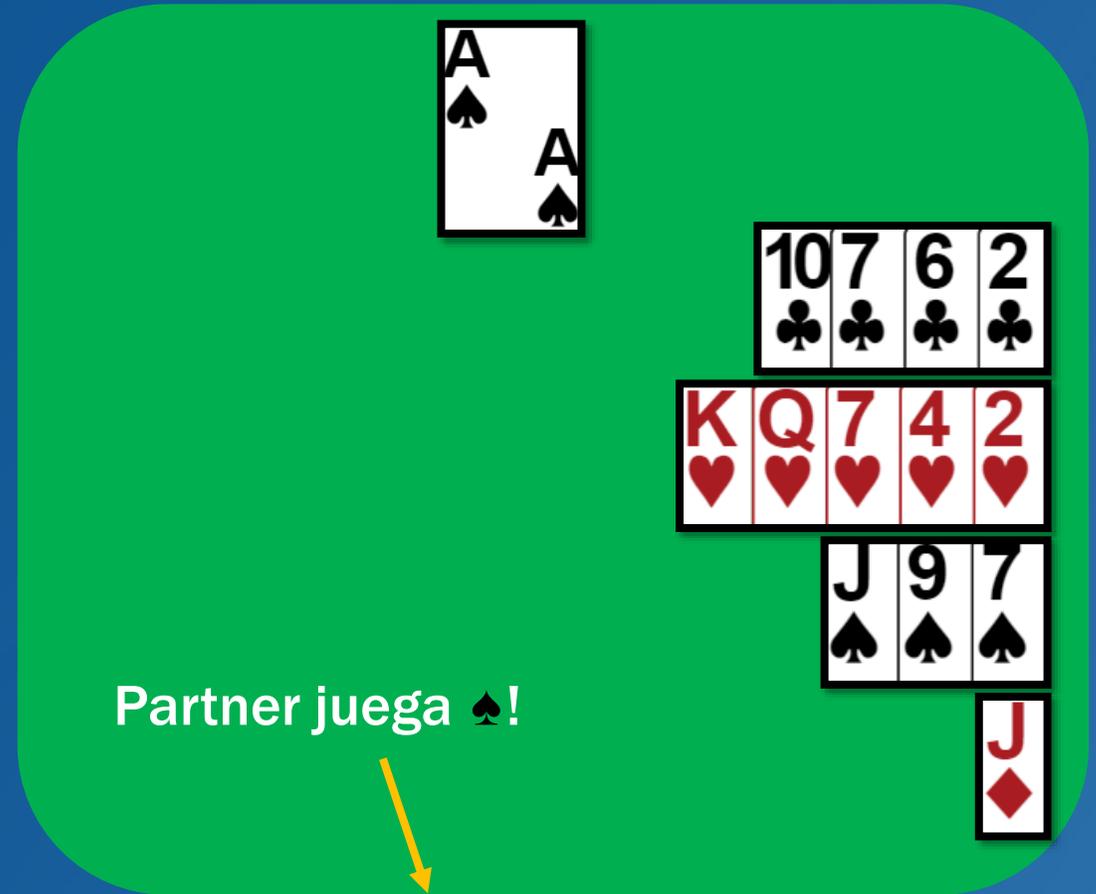


- Actitud
- Cuenta
- Preferencia

Tipo de Señales: Actitud



- Generalmente se usa cuando el compañero juega un palo.
- Le dice al compañero si queremos que siga jugando el palo o no.
- En señales standard:
 - Alta pide
 - Baja niega



Partner juega ♠!



Tipo de Señales: Actitud



Hand 1: K♣ K♣

Hand 2: Q♠ 9♠ 2♠

Hand 3: A♥ Q♥ 10♥

Hand 4: A♣ 9♣ 4♣ 3♣

Hand 5: A♦ Q♦ 6♦

Contract: 3NT

Hand 1: J♠ 7♠ 6♠ 5♠ 9♥ 6♥ 3♥ J♣ 8♣ 2♣ K♦ 9♦ 2♦

Hand 1: Q♠ 10♠ 9♠ 7♠ 6♠ 4♠ 6♦ K♣ 10♣ 9♣ 5♣

Hand 1: A♣ A♣

Hand 2: Q♥ 7♥

Hand 3: J♠ 3♠

Hand 4: A♦ J♦ 7♦ 3♦

Hand 5: 8♣ 4♣ 3♣

Hand 6: Q♣ Q♣

Contract: 3♥

Tipo de Señales : Cuenta



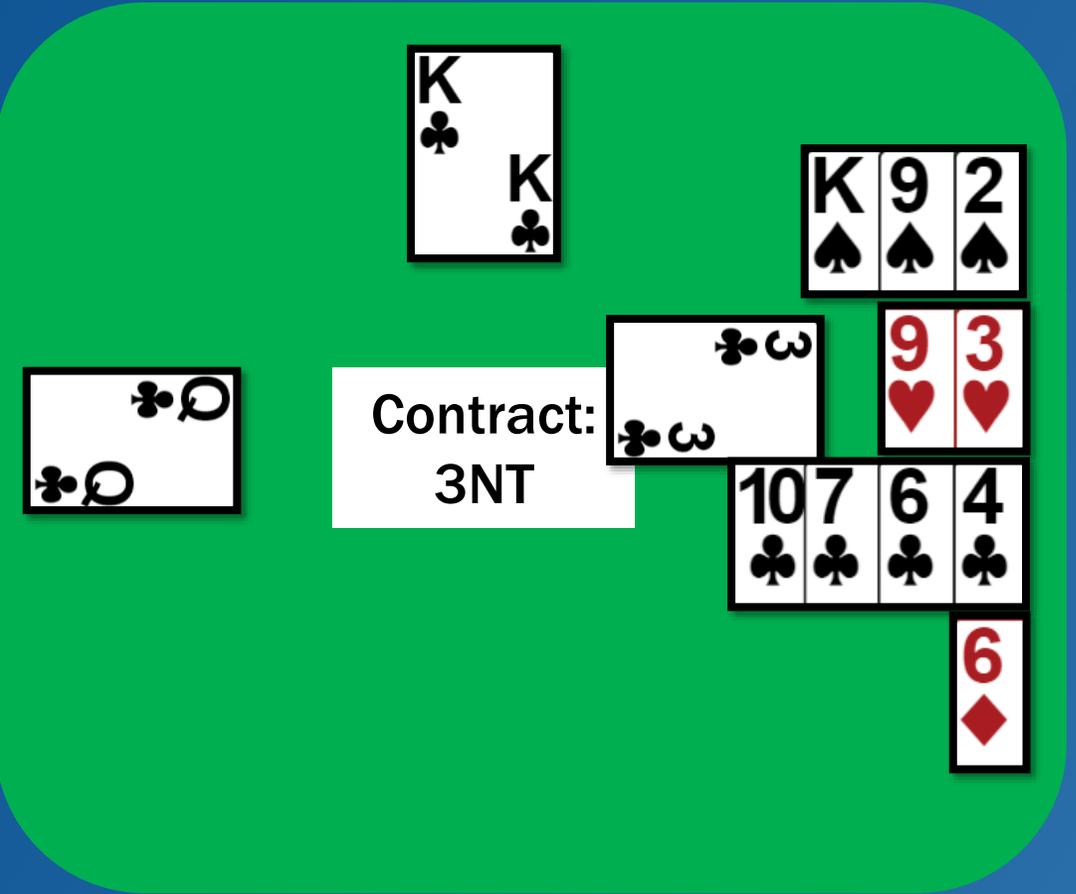
- Generalmente se usa cuando el carteador juega un palo
- Le dice al compañero el número de cartas en un palo específico.
- En señales standard:
 - Alta-baja número par
 - Baja-alta número impar



Tipo de Señales : Cuenta



Contract:
2♠



Contract:
3NT



Tipo de Señales : Preferencia



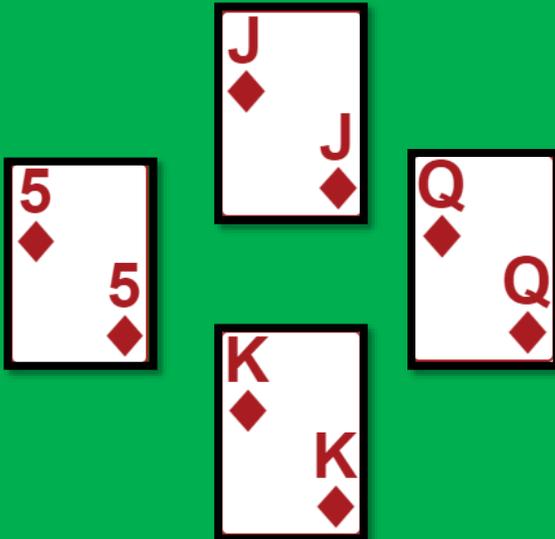
- Es un tipo de señal especial que depende de la situación
- Generalmente se usa en el primer descarte
- Le dice al compañero que palo queremos que juegue
- Otras situaciones en las que se usa preferencia:
 - Al darle un corte al compañero
 - Cuando el muerto (o declarante) tiene un palo largo
 - Situaciones donde la defensa necesita bazas rápidas

Tipo de Señales : Preferencia



W	N	E	S
	Pass	1♥	Pass
2♣	Pass	3♥	Pass
3♠	Pass	6♥	Pass
Pass	Pass		

Baza 1:



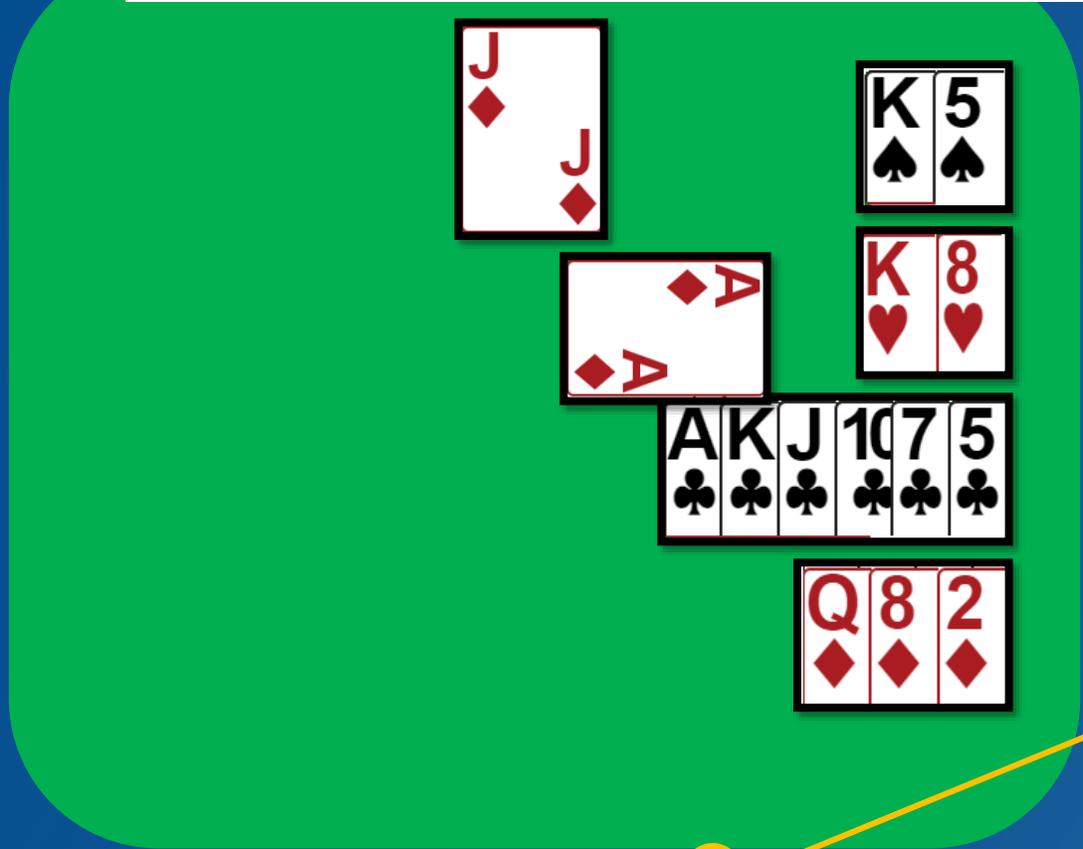
Que jugamos en baza 2?:



Tipo de Señales : Preferencia



Veamos la misma mano pero declarante jugó A♦ en baza 1



W	N	E	S
	Pass	1♥	Pass
2♣	Pass	3♥	Pass
3♠	Pass	6♥	Pass
Pass	Pass		

- Ahora el 10 no muestra preferencia, sino actitud
- Le pide al compañero que juegue ♦



Cuándo Usar Cada Tipo de Señal?



- Como regla general, se da la señal que uno cree que va a ser mas útil para el compañero. Por ejemplo, el compañero sale de K y el muerto tiene la tenencia en ♥ que se muestra:



- Mostrar actitud no ayuda al compañero. Sabemos, por su salida que el tiene AK♥, y el muerto tiene los demás honores.
- En este caso se marca preferencia por lo general

Cuándo Usar Cada Tipo de Señal?



- Para dar señales eficientes es necesario entender el plan del carteador.
- Las señales deben ayudar al compañero a:
 - Ubicar los honores que faltan en la mano
 - Ayudar a frustrar el plan del carteador
 - Ayudar al compañero a contar la distribución de la mano lo mas rápido posible

Primer Descarte



- El primer descarte casi siempre se usa para decirle al compañero donde tenemos honores o donde queremos que juegue
- Existen varios sistemas para dar preferencia. En todos hay mas de una forma de direccionar al palo que queremos.
- En general, en ST tratamos de direccionar indirectamente, es decir sin descartar el palo que queremos
- A palo, la forma en la direccionamos depende bastante de la situación.

Primer Descarte



- Aquí unos ejemplos de sistemas que se usan para primer descarte:
 - Standard: Alta pide directamente
 - UDCA: Chica pide
 - Par-impar: Impar pide y par direcciona
 - Par alta direcciona a palo de mayor rango y viceversa
 - Lavinthal: Se usa en NT. Una carta alta direcciona al palo de mayor rango y una baja al palo de menor rango

Primer Descarte: Par-impar



Pide ♠

Pide ♣

Pide ♦

Primer Descarte: Lavinthal



Pide ♠

Pide ♣

Pide ♣

Pide ♠

Otros Tipos de Señales



- **Smith Echo:** Se usa en ST para indicarle al compañero si me gusta o no la salida
- **Preferencia en palo de triunfo**
- **A y K que piden una señal específica**
 - **Personalmente me gusta K pide cuenta**
 - **A pide actitud**

Veamos Algunos Manos



8♠ 4♠ 3♠ K♥ Q♥ J♥ 7♥ 6♥ 9♣ 7♣ 6♣ 2♣ 4♦

N derde 6

A♠ K♠ 9♠ 2♠ J♠

9♥ 8♥ 3♥

Q♣ 8♣ 4♣

K♥ J♥ 2♥

Contract:
5♦ - E

5♥ 4♥ 2♥

A♣ K♣ J♣

A♦ 10♦ 9♦ 8♦ 6♦ 3♦

E derde 6

Q♠ 10♠ 7♠ 6♠ 5♠ A♥ 10♥ 10♣ 5♣ 3♣ Q♦ 7♦ 5♦

S 👑 derde 6

Veamos Algunos Manos



Hand layout for a game of Hearts. The cards are arranged as follows:

- North (N) derde:** K♠, 2♠, J♥, 8♥, 7♥, 6♥, A♣, 10♣, 9♣, 8♣, 6♣, 5♣, 9♦
- West (W) derde:** Q♠, 8♠, 5♠, K♥, 9♥, 2♥, K♣, J♣, 4♣, K♦, 10♦, 5♦, 2♦
- East (E) derde:** A♠, J♠, 10♠, 9♠, 3♠, Q♣, 7♣, 3♣, A♦, Q♦, 8♦, 6♦, 3♦
- South (S) derde:** 7♠, 6♠, 4♠, A♥, Q♥, 10♥, 5♥, 4♥, 3♥, 2♣, J♦, 7♦, 4♦

Contract: 5♠ - E

W	N	E	S
	Pass	1♠	3♥
4♥	5♥	5♠	Pass
Pass	Pass		

Veamos Algunos Manos



Hand layout showing cards for North (N), West (W), East (E), and South (S) players. The contract is 3NT - E.

N **derde** 6

Q 10 9 6 2 Q 6 9 4 Q 7 4 2
 ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♥ ♥ ♣ ♣ ♦ ♦ ♦ ♦

W **derde** 6

K J 8 7 4 A 5
 ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠

K 7 A J 9 2
 ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

K Q J 7 2 10 5
 ♣ ♣ ♣ ♣ ♣ ♣ ♣ ♣

5 A 9 8 6 3
 ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

E **derde** 6

3 10 8 5 4 3 A 8 6 3 K J 10
 ♠ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♣ ♣ ♣ ♣ ♦ ♦ ♦ ♦

S **derde** 6

Contract: 3NT - E

W	N	E	S
		1♦	Pass
1♠	Pass	1NT	Pass
2♣	Pass	2♥	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Veamos Algunos Manos



Hand layout showing cards for North (N), West (W), East (E), and South (S) players, along with a central contract box.

N derde 6

10♠ 3♠ 7♥ 6♥ 2♥ J♣ 5♣ 4♣ 3♣ Q♦ J♦ 10♦ 4♦

W derde 6

A♠ K♠ 9♠ 8♠
 9♥ 3♥
 Q♣ 10♣ 8♣ 6♣
 K♦ 9♦ 7♦

E derde 6

Q♠ 7♠ 6♠ 5♠ 2♠
 A♥ Q♥ 10♥ 8♥ 4♥
 A♣
 A♦ 5♦

S derde 6

J♠ 4♠ K♥ J♥ 5♥ K♣ 9♣ 7♣ 2♣ 8♦ 6♦ 3♦ 2♦

Contract:
4♠ - E

W	N	E	S
			Pass
1♣	Pass	1♠	Pass
2♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

Veamos Algunos Manos



Hand layout showing cards for North (N), West (W), East (E), and South (S) players. A central box indicates the contract: 4♠ - E.

N derde 6

10♠ 3♠ 7♥ 6♥ 2♥ J♣ 5♣ 4♣ 3♣ Q♦ J♦ 10♦ 4♦

W derde 6

A♠ K♠ 9♠ 8♠
 9♥ 3♥
 Q♣ 10♣ 8♣ 6♣
 K♦ 9♦ 7♦

E derde 6

Q♠ 7♠ 6♠ 5♠ 2♠
 A♥ Q♥ 10♥ 8♥ 4♥
 A♣
 A♦ 5♦

S derde 6

J♠ 4♠ K♥ J♥ 5♥ K♣ 9♣ 7♣ 2♣ 8♦ 6♦ 3♦ 2♦

Contract: 4♠ - E

W	N	E	S
			Pass
1♣	Pass	1♠	Pass
2♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		